

Event - Kommunikation

- [Allgemein](#)
- [Struktur](#)
- [Zuweisung](#)
- [Beispiel](#)
- [Probleme und Lösungen](#)

Allgemein

Regeln des Typs "Kommunikation" können Businessobjekte zugewiesen werden und müssen das Interface "CommunicationRule" implementieren.

Innerhalb des Baums mit der Regelbibliothek werden sie dem Knoten "Kommunikation" zugeschrieben.

Mehr Informationen findet man auch unter [Anschluss](#).

Struktur

```
package de.projekt;

import org.nuclos.api.rule.CommunicationRule;
import org.nuclos.api.context.communication.CommunicationContext;
import org.nuclos.api.context.communication.PhoneCallNotificationContext;
import org.nuclos.api.annotation.Rule;
import org.nuclos.api.exception.BusinessException;

/** @name
 * @description
 * @usage
 * @change
 */
@Rule(name="ComPhone", description="ComPhone")
public class ComPhone implements CommunicationRule<PhoneCallNotificationContext> {

    public Class<PhoneCallNotificationContext> communicationContextClass() {
        return PhoneCallNotificationContext.class;
    }
    public void communicate(PhoneCallNotificationContext context) throws BusinessException {
    }
}
```

Zuweisung

Klassen des Typs "Kommunikation" können nur Businessobjekte zugewiesen werden. Nach der Verknüpfung erscheint die Klasse nach Auswahl des Businessobjekts und des Typs im Zuweisungsfenster und bietet folgende weitere Einstellungsmöglichkeiten:

- Ausführen bei einem bestimmten Status
- Ausführen bei einer bestimmten Aktion

Eigenschaft	Wert
Name	Kommunikation
Beschreibung	Regel, die durch Events am Kommunikationsanschluss ausgefü...
Typ	org.nuclos.api.rule.CommunicationRule
Nuclei	
Package	org.nuclos.api.rule
Erstellt am	

Regel	Status
ComPhone	

Mit dem Symbol des Mülleimers kann die Zuweisung der Klasse zum Businessobjekt gelöscht werden. Wichtig ist, dass damit nur die Zuweisung gelöscht wird, nicht die Regel selbst. Weiterhin lässt sich mit Hilfe der Pfeile-Buttons die Ausführungsreihenfolge verändern. Jede Änderung wird automatisch gespeichert.

Beispiel

[Hier](#) finden Sie ein Beispiel, das den Aufbau einer Regel vom Typ "Kommunikation" veranschaulicht.

Probleme und Lösungen

Support und Informationen zur Problembehandlung finden Sie [hier](#).