

Daten vom Server in den Client übertragen

- [Voraussetzung](#)

Voraussetzung

Um Daten vom Server in den Client zu transportieren wurden folgende Klassen eingeführt:

- `NuclosRemoteInvocationResult`
- `NuclosHttpInvokerServiceExporter`

`NuclosRemoteInvocationResult` enthält das übliche Ergebnis vom Server. Zusätzlich kann ein sogenanntes `userObject` gesetzt werden.

In der Klasse `NuclosHttpInvokerServiceExporter` wird dieses Objekt in der Methode `invokeAndCreateResult` im Server gesetzt (optional).

Dieses kann in der Klasse `NuclosHttpInvokerProxyFactoryBean` im Client ausgelesen und weiterverarbeitet werden.

In der Methode `executeRequest` nach dem Server-Call

```
final RemoteInvocationResult result = super.executeRequest(invocation);
if(result instanceof NuclosRemoteInvocationResult) {
    NuclosRemoteInvocationResult nuclosResult = (NuclosRemoteInvocationResult) result;
    // space for future use of this feature
}
```

liest man das Objekt aus und kann es im Client ansprechend aufbereiten. (Besser als log-Files zu durchforsten)

Jetzt fehlt nur noch ein generischer Ansatz, Daten vom Server im Client aufzubereiten (grafisch, textuell, ...)

Sammlung von Anwendungsfällen:

- Anzahl SQL Aufrufe für einen Server-Call
- Dauer eines Server-Call's
- ...

Das Feature wurde im ersten Gedankengang für statistische Zwecke eingeführt.

Eventuell läßt es sich später für Anwendungsfälle nutzen.