StateChangeContext

Allgemein

Die Klasse StateChangeContext leitet von dem allgemeinen Regel-Kontext RuleContext ab. Sie wird im Rahmen eines Events vom Typ *Statuswechsel* oder *Statuswechsel (im Anschluss)* instantiiert und dem Regelprogrammierer zur Verfügung gestellt.

Eigenschaften

Attribute	Beschreibung
SourceStateId	Dieses Attribut beinhaltet die Id des Ausgangsstatus, den das entsprechende BusinessObjekt besitzt. Die Methode innerhalb des Kontextes lautet: `public Long getSourceStateId();`
SourceStateNumber	Dieses Attribut beinhaltet das Statusnumeral des Ausgangsstatus, den das entsprechende BusinessObjekt besitzt. Die Methode innerhalb des Kontextes lautet: `public Integer getSourceStateNumber();`
TargetStateId	Dieses Attribut beinhaltet die Id des Zielstatus, den das entsprechende BusinessObjekt einnehmen soll. Die Methode innerhalb des Kontextes lautet: `public Long getTargetStateId();`
TargetStateNumber	Dieses Attribut beinhaltet das Statusnumeral des Zielstatus, den das entsprechende BusinessObjekt einnehmen soll. Die Methode innerhalb des Kontextes lautet: `public Integer getTargetStateNumber();`
BusinessObject	Dieses Attribute beinhaltet das BusinessObjekt, dessen Status verändert werden soll. Die Methode innerhalb des Kontextes lautet: `public <T extends Stateful> T getBusinessObject(Class<T> t);`