

# StateChangeContext

## Allgemein

Die Klasse StateChangeContext leitet von dem allgemeinen Regel-Kontext [RuleContext](#) ab. Sie wird im Rahmen eines Events vom Typ *Statuswechsel* oder *Statuswechsel (im Anschluss)* instantiiert und dem Regelprogrammierer zur Verfügung gestellt.

## Eigenschaften

Attribute	Beschreibung
SourceStateId	<p>Dieses Attribut beinhaltet die Id des Ausgangsstatus, den das entsprechende BusinessObjekt besitzt.</p> <p>Die Methode innerhalb des Kontextes lautet:</p> <pre>public Long getSourceStateId();</pre>
SourceStateNumber	<p>Dieses Attribut beinhaltet das Statusnumeral des Ausgangsstatus, den das entsprechende BusinessObjekt besitzt.</p> <p>Die Methode innerhalb des Kontextes lautet:</p> <pre>public Integer getSourceStateNumber();</pre>
TargetStateId	<p>Dieses Attribut beinhaltet die Id des Zielstatus, den das entsprechende BusinessObjekt einnehmen soll.</p> <p>Die Methode innerhalb des Kontextes lautet:</p> <pre>public Long getTargetStateId();</pre>
TargetStateNumber	<p>Dieses Attribut beinhaltet das Statusnumeral des Zielstatus, den das entsprechende BusinessObjekt einnehmen soll.</p> <p>Die Methode innerhalb des Kontextes lautet:</p> <pre>public Integer getTargetStateNumber();</pre>
BusinessObject	<p>Dieses Attribut beinhaltet das BusinessObjekt, dessen Status verändert werden soll.</p> <p>Die Methode innerhalb des Kontextes lautet:</p> <pre>public &lt;T extends Stateful&gt; T getBusinessObject(Class&lt;T&gt; t);</pre>