

Import und Export

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

Import und Export

Einstieg in Datenimport und -export – Strukturdefinition, Objektimport und XML-Austausch.

KONZEPT

ANWENDUNGSENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Import & Export in Nucleos](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Import & Export in Nucleos

Menüaufruf: *Konfiguration* *Import & Export*.

Nucleos importiert und exportiert Daten über konfigurierbare Strukturen. Die Details findest du auf diesen Seiten:

- [Strukturdefinition](#) – Aufbau von Import-/Exportstrukturen.
- [Objektimport](#) – Datensätze importieren.
- [XML Strukturdefinition](#) / [XML Import Datei](#) – XML-basierter Austausch.



Konfiguration vs. Daten

Für den Transport **ganzer Anwendungsteile** (Entitäten, Layouts, Regeln ...) nutzt du [Nuclets](#) statt des Datenimports.

Verwandte Seiten



Strukturdefinition

Strukturen.

[Öffnen](#)



Nuclelet

Konfig-Transport.

[Öffnen](#)