

Lokalisierung

🌐 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

💡 Lokalisierung

Nuclets mehrsprachig machen – Layouts und Regelmeldungen zentral übersetzen (seit 4.2025.29 released).

KONZEPT

ANWENDUNGSENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Nuclets lokalisieren](#)
- [Themen](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Nuclets lokalisieren

Mit dem Lokalisierungs-Feature machst du dein Nuclet mehrsprachig – Layouttexte und Regelmeldungen werden zentral verwaltet und übersetzt.



Verfügbarkeit

Versionsverlauf: ab 4.2025.15 bis 4.2025.28 als **Beta**, ab **4.2025.29 released**.

Themen

- [Layouts lokalisieren](#) – eindeutige Komponenten-Identifizierer sicherstellen.
- [Regeln lokalisieren](#) – Meldungen aus der Regel-API übersetzbar machen.



Zentrale Administration

Wie das Feature zentral administriert wird (Sprachen, Übersetzer, Freigabe), beschreibt der Bereich **Administration Lokalisierung**. Lies dort die Abschnitte *Nuclet* und *Regel-API*.

Verwandte Seiten



Layouts lokalisieren

Layouts.

[Öffnen](#)



Regeln lokalisieren

Regeln.

[Öffnen](#)



Nuclet

Baustein.

[Öffnen](#)