

Nuclet

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

Nuclet

Der Baustein für Nuclos-Applikationen – reine Konfiguration, austauschbar, aktualisierbar. Baustein vs. Schablone und Erstellung.

KONZEPT

ANWENDUNGSENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FÜR NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Was ist ein Nuclet?](#)
- [Baustein oder Schablone?](#)
- [Nuclet erstellen](#)
- [Weiterführend](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Was ist ein Nuclet?

Ein **Nuclet** ist ein Baustein für Businessapplikationen auf Basis von Nuclos. Es besteht ausschließlich aus **Konfigurationsinhalten und Parametern** (Entitäten, Layouts, Prozesse, Geschäftsregeln, Reports ...) und bleibt strikt von Nuclos getrennt. Dadurch ist es jederzeit zur Laufzeit änderbar – ohne Softwarekompilierung – und lässt sich einfach zwischen Unternehmen und Anwendern austauschen.



Wo?

Menüaufruf: *Konfiguration Nuclet*

Baustein oder Schablone?

Es gibt zwei Typen, die sich technisch durch die **UID** (weltweit eindeutige Kennung je Bestandteil) unterscheiden:

	Nuclet (Baustein)	Nuclon (Schablone)
Anpassbar	nein (erst in Nuclon umwandeln)	ja, beliebig
Aktualisierbar	ja, auf neuere Versionen	nein
Kennzeichen im Baum	Schlosssymbol	Vorlagensymbol
Bestandteile wiederverwenden	nein	ja, auch teilweise
Code schützen	Obfuskierung möglich	–



Umwandeln

Durch **Löschen der UIDs** wird aus einem Nuclet ein Nuclon; durch **Generieren von UIDs** aus einem Nuclon ein neuer Baustein.

Nuclet erstellen

Beim Anlegen vergibt das System den **lokalen Identifizierer**. Für das Haupt-Nuclet den Haken **Master Nuclet** setzen.

Neues Nuclet anlegen.



Extensions

Nuclet Extensions / Projekt-Dependency in der pom.xml: Ist der Haken gesetzt, wird die JAR ignoriert – gedacht für die lokale Entwicklung, bei der eine IDE die Dependency in den Tomcat-Prozess deployt.

Weiterführend

- [Nuclet exportieren](#)
- [Nuclet importieren](#)
- [Schnittstellen zwischen Nuclelets](#)
- [Vergleich Instanz-/Nuclettransfer](#)

Verwandte Seiten

Nuclet Export

Exportieren.

[Öffnen](#)

Nuclet Import

Importieren.

[Öffnen](#)

Schnittstellen zwischen Nuclelets

Schnittstellen.

[Öffnen](#)