

Regelwerke

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

Regelwerke

Geschäftslogik mit der Business Rule Engine: server- und clientseitige Regeln, Ereignisse und die generische Implementierung.

KONZEPT

LOW-CODE

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Die Business Rule Engine](#)
- [Drei Arten von Regeln](#)
- [Ereignisse \(Events\)](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Die Business Rule Engine

Nuclos besitzt eine **Business Rule Engine**, mit der sich beliebiges unternehmensspezifisches Verhalten umsetzen lässt – überall dort, wo die übrigen Low-Code-Mechanismen nicht ausreichen. Typische Fälle: komplexe Validierungen, Datengenerierung für Folgesysteme, Aufruf von Webservices oder automatische Datenänderungen abhängig von Ereignissen.

Menüaufruf: *Konfiguration* *Regelwerke*

Drei Arten von Regeln

- [Regeln \(serverseitig\)](#) – ereignisgesteuerte Geschäftslogik auf dem Server (Insert, Update, Statuswechsel, Job, Objektgenerierung ...).
- [Regeln \(clientseitig\)](#) – unmittelbare Berechnungen/Reaktionen in der Maske.
- [Generische Implementierung](#) – wiederverwendbare Logik für generische Businessobjekte.



API & Zuweisung

Die verfügbaren Methodenaufrufe sind in der [Nuclos-API](#) dokumentiert. Zugewiesen werden Regeln im [Server-Regelmanager](#) bzw. direkt am Statusübergang.

Ereignisse (Events)

Serverregeln reagieren auf Ereignisse wie *Anlegen*, *Aktualisieren*, *Löschen*, *Statuswechsel*, *Drucken*, *Job*, *Objektgenerierung* u. a. – jeweils auch in der Variante *im Anschluss* (Final). Alle Ereignisse mit Beispielen:

- [Generische Implementierung](#)
- [Regeln \(clientseitig\)](#)
- [Regeln \(serverseitig\)](#)

Verwandte Seiten



Businessobjekt

Wo Regeln greifen.

[Öffnen](#)



Statusmodell

Regeln am Übergang.

[Öffnen](#)



Objektgenerator

Regeln bei Generierung.

[Öffnen](#)

