

Layout Overlay Window

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

Layout Overlay Window

Overlay-Dialoge über den Objektgenerator – Mindestgröße und gemeinsame Insert-/Update-Regel.

HOW-TO ANWENDUNGSENTWICKLER **STAND: JUL 2026** GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Was ist ein Overlay?](#)
- [Konfiguration](#)
- [Layout-Gestaltung](#)
- [Serverregel-Reihenfolge](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Was ist ein Overlay?

Ein **Overlay** ist ein Fenster, das über die Oberfläche gelegt wird – z.B. für Pop-ups oder Benachrichtigungen, ohne den Hauptinhalt zu stören.

Konfiguration

Im [Objektgenerator](#) unter *Darstellung des generierten Objekts* die passende Konstellation wählen.

Suche

Liste

Details

Objektgenerator (0)

Zu übernehmende Attribute (0)

Zu übernehmende Unterformulare (1)

Auszuführende Regeln

Name

Beschriftung

In Einzelbearbeitung verbergen

In Stapelverarbeitung verbergen

Gruppierung nach zu übernehmenden Attributen durchfü.

Zielobjekt mit Quellobjekt verknüpfen

Generiertes Objekt bei Fehler nicht öffnen

Generiertes Objekt nicht speichern

Quellmodul

Sammelbearbeitung Raumzone

Sammelbearbeitung Raumzone

☐

☒

☐

☒

☐

☒

☐

☒

Button Icon

Darstellung des generierten Objektes

Objekt anzeigen

Im Overlay öffnen

Dialog Modus

Quellobjekt aktualisieren

Generierung ohne Rückfrage

☒

☒

☒

☒

☒

Overlay-Konstellation im Objektgenerator.

Layout-Gestaltung

Bei einem Dialog wird die **Mindestgröße** ausgewertet – am besten mit festen Werten arbeiten und eine Zeile den Restplatz füllen lassen.



Wichtig

Nach der Layout-Anpassung den **Objektgenerator erneut speichern** – dabei wird das Layout analysiert und die Mindestgröße gemerkt.

Sammelbearbeitung Raumzone

Zeitzone

Vorhanden

	☐	Raumzone ↑	Kennung	Bes
		Keine Daten zur Anzeige verfügbar.		
				

Zu Zutrittsprofil hinzufügen

	☐	Raumzone ↑	Übernehmen
		Keine Daten zur Anzeige verfügbar.	
			
			
			
			

Ok

Abbrechen

Erstellt von nuclos

Erstellt am 06.09.2017

Geändert von nuclos

Geändert am 12.

Fertiges Overlay.

Serverregel-Reihenfolge

Vor dem Öffnen läuft die Objektgenerator-Regel. Beim Klick auf OK im Overlay muss für das Overlay-Objekt eine **gemeinsame Insert-/Update-Regel** existieren:

```
@Rule(name="VerfahrenErstellen", description="VerfahrenErstellen")
public class VerfahrenErstellen implements InsertRule, UpdateRule {
    public void update(UpdateContext context) throws BusinessException {

        insertVerfahren(context, context.getBusinessObject(ObjektgeneratorVerfahren.class));

    }

    public void insert(InsertContext context) throws BusinessException {

        insertVerfahren(context, context.getBusinessObject(ObjektgeneratorVerfahren.class));

    }
}
```

Verwandte Seiten



Layout

Masken.

[Öffnen](#)



Objektgenerator

Generierung.

[Öffnen](#)