

Ereignisse Event Regeln

🌐 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

💡 Ereignisse Event Regeln

Überblick über alle Ereignis-Typen (Events), auf die API-basierte Nuclos-Regeln reagieren können.

KONZEPT

ENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Was sind Events?](#)
- [Alle Event-Typen](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Was sind Events?

API-basierte Regeln sind Java-Klassen, die bestehende Nuclos-Mechanismen um unternehmensspezifisches Verhalten erweitern. Jede Regel ist mit einem internen **Event** verknüpft – etwa dem Speichern, Löschen oder einem Statuswechsel eines Datensatzes. Der Typ dieses Ereignisses bestimmt das umzusetzende Interface.



Hinweis

Die API-basierten Regeln lösen das alte Regelwerk ab. Dieses bleibt funktionell erhalten, wird aber nicht weiterentwickelt.

Alle Event-Typen

- [Anlegen](#)
- [Anlegen \(im Anschluss\)](#)
- [Aktualisieren](#)
- [Aktualisieren \(im Anschluss\)](#)
- [Löschen](#)
- [Löschen \(im Anschluss\)](#)
- [Statuswechsel](#)
- [Statuswechsel \(im Anschluss\)](#)
- [Objektgenerierung](#)
- [Objektgenerierung \(im Anschluss\)](#)
- [Drucken](#)
- [Drucken \(im Anschluss\)](#)
- [Job](#)
- [Benutzeraktion](#)
- [Authentifizierung](#)
- [CustomRestRule \(REST\)](#)
- [DatasourceRule](#)
- [Kommunikation](#)

Verwandte Seiten



Regeln (serverseitig)

Grundlagen.

[Öffnen](#)



Server Regelmanager

Zuweisen.

[Öffnen](#)

