

SaveFlags

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

SaveFlags

Speichern steuern: mit `SaveFlag.PATCH` gezielt einzelne Attribute schreiben und mit `SKIP_RULES` Update-Regeln überspringen.

REFERENZ

ENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [SaveFlags beim Update](#)
- [Beispiel](#)
- [Verwandte Seiten](#)

SaveFlags beim Update

Ab Nucleos 4.2024.19 lassen sich beim **Update** eines BOs in Regeln SaveFlags übergeben:

SaveFlag	Wirkung	ab Version
<code>SaveFlag.SKIP_RULES</code>	verhindert Update-Regeln im Anschluss (Final-Rules laufen weiter)	4.2024.19
<code>SaveFlag.PATCH</code>	einzelne Attribute schreiben, ohne alle laden zu müssen	4.2024.21

Beispiel

Bisher wurde der komplette Datensatz geladen und gespeichert:

```
Article article = Article.get(articleId);
article.setPrice(BigDecimal.valueOf(7.99));
article.save();
```

Seit 4.2023.33 lassen sich Datensätze auf bestimmte Attribute beschränkt laden. Wird dann gespeichert, ist das SaveFlag `PATCH` nötig – und die **Version** muss mitgeladen werden:

```
// nur bestimmte Attribute laden (inkl. Version) und patchen
Article article = Article.get(articleId, Article.Price, Article.Version);
article.setPrice(BigDecimal.valueOf(7.99));
article.save(SaveFlag.PATCH, SaveFlag.SKIP_RULES);
```



Empfehlung

Zusätzlich `SKIP_RULES` verwenden, damit keine ungewollten Update-Rules ausgelöst werden.

Verwandte Seiten



Regeln (serverseitig)

Speichern in Regeln.

[Öffnen](#)



Regelausführung selektiv ausschalten

Regeln unterdrücken.

[Öffnen](#)

