

Tacho (Dial) über Image-Objekt

🌐 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

🔧 Tacho (Dial) über Image-Objekt

Tacho-/Dial-Anzeige über ein Image-Objekt – JFreeChart-DialPlot, Evaluation Time = Report und Label-Grenzen.

HOW-TO

ANWENDUNGSENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Wert korrekt aufsummieren](#)
- [Umsetzung](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Ein **Tacho (Dial)** lässt sich nicht als Standard-Chart, sondern über ein **Image-Objekt** darstellen, dessen Bild von einem JFreeChart-DialPlot gezeichnet wird (angelehnt an `DialDemo2.java`).

Wert korrekt aufsummieren

Soll eine Summe über eine Variable ausgegeben werden:

- Variable anlegen, **Reset Type = Report** (Summe über alle Datensätze).
- Am Image **Evaluation Time = Report** setzen – der Wert wird erst nach vollständiger Berechnung an die Bild-Generierung übergeben.

Umsetzung

Eine Scriptlet-/Customizer-Klasse erzeugt aus dem Wert ein `java.awt.Image`: sie baut einen `DialPlot` mit Skala, Nadel und Cap, verpackt ihn in einen `JFreeChart` und zeichnet ihn per `Graphics2D` in ein `BufferedImage` (z.B. 250×250 px):

```
Graphics2D g2 = image.createGraphics();
jfreechart.draw(g2, new Rectangle2D.Double(0.0, 0.0, 250, 250));
g2.dispose();
return image;
```



Label-Grenzen

Das Dial-Label unterstützt **kein** \n (Zeilenumbruch). Für mehrzeilige Beschriftung ein **zweites Label** verwenden.

Verwandte Seiten



Diagramme im Designer

Diagramme.

[Öffnen](#)



Bilder einfügen

Image-Objekt.

[Öffnen](#)