

RuleContext

🌐 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

RuleContext

Eventübergreifende Regel-Basis – ContextCache zwischen Regeln teilen und Logging in den Serverlog.

REFERENZ

ENTWICKLER

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Was ist der RuleContext?](#)
- [ContextCache](#)
- [Logging](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Was ist der RuleContext?

Der RuleContext ist die **Basis fast jedes Kontexts** in Regeln (außer dem [JobContext](#)). Er bietet eventunabhängige Grundfunktionen – unabhängig davon, ob gespeichert, gelöscht oder aktualisiert wird.

ContextCache

Werden innerhalb eines Events (z.B. Speichern) mehrere Regeln ausgeführt, kannst du Objekte im Kontext-Cache ablegen und in einer anderen Regel wieder auslesen. Der Cache lebt nur während des Events – danach ist er verworfen.

```
public void addContextCacheValue(String key, Object value);

public Object getContextCacheValue(String key);

public void removeContextCacheValue(String key);
```

Logging

Meldungen werden je nach Typ in den Serverlog geschrieben. Wichtig: selbst `logError` bricht die Regelausführung **nicht** ab.

```
public void log(String message);

public void logWarn(String message);

public void logError(String message, Exception ex);
```

Verwandte Seiten

Regeln (serverseitig)

Regeln.

[Öffnen](#)

Ereignisse Event Regeln

Events.

[Öffnen](#)

