

Statusmodell

🌐 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

💡 Statusmodell

Prozesse und Zustände abbilden: **Status, Übergänge, Berechtigungen und Regeln** – grafisch modelliert.

KONZEPT

LOW-CODE

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Was ist ein Statusmodell?](#)
- [Modell zeichnen](#)
- [Status konfigurieren](#)
- [Berechtigungen](#)
- [Statusübergang konfigurieren](#)
- [Verwandte Seiten](#)

Was ist ein Statusmodell?

Ein Statusmodell legt fest, welche **Zustände** ein [Businessobjekt](#) annehmen kann und welche **Übergänge** es zwischen ihnen gibt. So bildest du betriebliche Prozesse ab (*bestellt geliefert bezahlt*) oder einfache Zustände (*aktiv/inaktiv*).



Rechte und Regeln

Pro Status und Übergang lassen sich **Berechtigungen** setzen; Übergänge können **Regeln** auslösen (Prüfungen, Berechnungen, E-Mails). Neue Datensätze starten immer im ersten Status.

Menüaufruf: *Konfiguration* *Statusmodell*



Voraussetzung

Ist im Businessobjekt das Flag **Statusmodell** gesetzt, ist die Definition eines Statusmodells Pflicht – die Maske lässt sich sonst nicht öffnen.

Modell zeichnen

Der grafische Editor bietet: **Auswahlwerkzeug**, **Status einfügen**, **Statuswechsel** (per Drag-and-Drop von Start- zu Zielstatus über den grünen Punkt), **Kommentar**, **Löschen**, **Drucken** und **Zoom**. Rechts wählst du das/die Businessobjekt(e) und optional eine **Aktion**, für die das Modell gilt.

Eigenschaften
Berechtigungen

☐ Automatischer Statuswechsel
☒ Standard Statuswechsel
☐ Statuswechsel ohne Rückfrage

Regeln vor dem Statuswechsel

Regel	Beschreibung
LieferscheinVerpackt	Lieferschein Verpackt
VerbucheWarenausgang	Verbucht einen Warenausgang
ErzeugeDokument	Erzeugt PDF Dokumente und bearbeitet den...

Regeln nach dem Statuswechsel

Regel	Beschreibung
-------	--------------

Konfiguration eines Statusübergangs.

Verwandte Seiten

Businessobjekt

Das BO dazu.

[Öffnen](#)

Regelwerke

Regeln am Übergang.

[Öffnen](#)

Layout

Statusabhängige Masken.

[Öffnen](#)

