

4.7.3 CAMT: Statuswechsel

 Sprache: **Deutsch** · [English](#)

4.7.3 CAMT: Statuswechsel

Standardmäßig sieht das CAMT-Nuclet einen Statuswechsel auf einem Referenzobjekt vor, sobald die Zahlungsbedingungen erfüllt sind.

REFERENZ

INTEGRATOREN

STAND: JUL 2026

GILT FUER NUCLOS 4.2026.X

Auf dieser Seite

- [Verwandte Seiten](#)

Standardmäßig sieht das CAMT-Nuclet einen Statuswechsel auf einem Referenzobjekt vor, sobald die Zahlungsbedingungen erfüllt sind. Da die Referenzentität nicht Teil des CAMT-Nuclets ist, sind Quell- und Zielzustände dieses Statuswechsels bei der Integration zu definieren.

Mehr zur Prüfung der Zahlungsbedingungen und zur Funktionsweise des CAMT-Nuclets finden Sie im [Abschnitt 2](#).

4.7.3.1 Statuswechsel "PaymentReceived"

Der oben beschriebene Statuswechsel wird durch das Enum-Objekt "PaymentReceived" vom Typ ReferenceStatemodel.StateChange repräsentiert. Für diesen Statuswechsel müssen in der Klasse ReferenceFacade Quell- und Zielzustände definiert werden.

Statuswechsel	Typ	Methode	Rückgabewert	Bemerkung
PaymentReceived	Quellzustände	getSourceStates()	List<State>	es können ein oder mehrere Quellzustände definiert werden
PaymentReceived	Zielzustand	getDestinationState()	State	der Zielzustand ist eindeutig zu definieren

Die Definition ist aus den folgenden Gründen notwendig:

- Beim potentiellen Statuswechsel wird geprüft, ob die Objekte in einem gültigen Quellzustand sind.
- Bei der Durchführung des Statuswechsels muss der konkrete Zielzustand angegeben werden.

Da die tatsächlichen Zustände aus dem verwendeten Statusmodell nicht im MT940-Nuclet bekannt sind, muss mit dieser Schnittstellenregelung gearbeitet werden.

org.nuclet.camt.ReferenceFacade

```
/**
 * Liefert eine Liste von Quellzuständen zum gegebenen Statuswechsel.
 *
 * @param stateChange Der Statuswechsel, repräsentiert durch ein Objekt vom Typ <code>StateChange</code>.
 *
 * @return eine Liste von Quellzuständen zum gegebenen Statuswechsel
 */
public List<State> getSourceStates(final ReferenceStatemodel.StateChange stateChange)
{
    final List<State> lstSourceStates = new ArrayList<State>();

    switch (stateChange) {
        case PaymentReceived:
            // @replace Bitte bei Nuclet-Integration mit eigenem Code ersetzen!
            //
            // Beispiel:
            //
            // lstSourceStateIds.add(ProcessClientBillingSM.State_AB);
            // lstSourceStateIds.add(ProcessClientBillingSM.State_XY);

            break;
        default:
            break;
    }

    return lstSourceStates;
}

/**
 * Liefert den Zielzustand zum gegebenen Statuswechsel.
 *
 * @param stateChange Der Statuswechsel, repräsentiert durch ein Objekt vom Typ <code>StateChange</code>.
 *
 * @return der Zielzustand von Quellzuständen zum gegebenen Statuswechsel
 */
public State getDestinationState(final ReferenceStatemodel.StateChange stateChange)
{
    switch (stateChange) {
        case PaymentReceived:
            // @replace Bitte bei Nuclet-Integration mit eigenem Code ersetzen!
            //
            // Beispiel:
            //
            // return ProcessClientBillingSM.State_ZZ;
            //

            return null;
        default:
            return null;
    }
}
```

Verwandte Seiten

Nuclet: CAMT(sind im Handelsnuclet verfügbar)

CAMT-Datenblatt

[Öffnen](#)

Schnittstellen

Alle Integrationen

[Öffnen](#)

