

Docker einrichten

- Definition
 - Schritt-für-Schritt-Anleitung für Windowsuser

Defintion

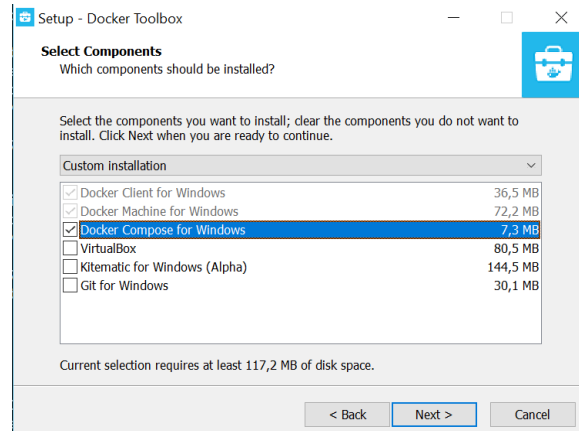
Docker ist eine freie Software zur Isolierung von Anwendungen mit Hilfe von Containervirtualisierung. Docker vereinfacht die Bereitstellung von Anwendungen, weil sich Container, die alle nötigen Pakete enthalten, leicht als Dateien transportieren und installieren lassen.

Um das gesamte Nuclos-Projekt zu bauen wird Java und Maven benötigt. Für den Webclient werden weitere Build-Tools benötigt (NodeJS, Angular-CLI, etc..). Diese Build-Tools werden mittels Docker zur Verfügung gestellt.

Schritt-für-Schritt-Anleitung für Windowsuser

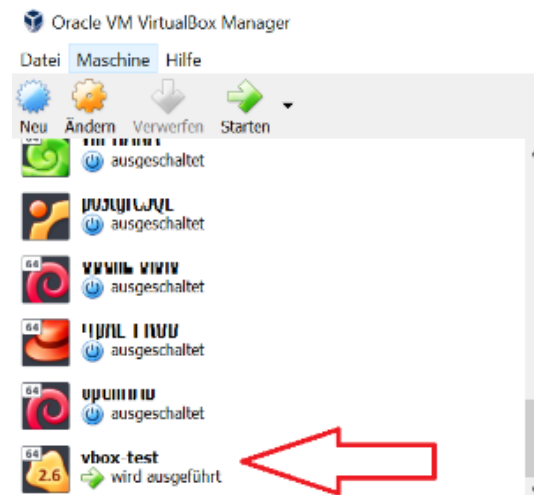
Virtualbox hat sich in der Praxis bewährt, diese Anleitung setzt deshalb auf den Betrieb von Docker mit Virtualbox. Das Docker for Windows hingegen läuft mit HyperV. Es gibt keine Möglichkeit HyperV und Virtualbox parallel laufen zu lassen.

- Download der Docker Toolbox von <https://docs.docker.com/toolbox/overview/>
- Installation der Toolbox



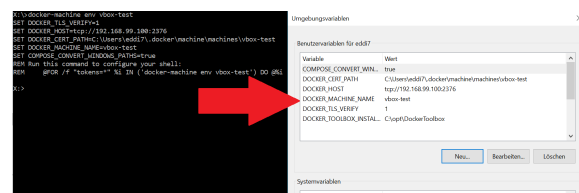
- als nächstes muss automatisiert eine Virtuelle Maschine in Virtualbox erzeugt werden


CMD: `docker-machine create --driver=virtualbox vbox-test`



- Anschließend müssen die generierten EVN-Parameter in den Windows Umgebungsvariablen übertragen werden

CMD: `docker-machine env vbox-test`



 Die Umgebungsvariablen werden in der Eingabeaufforderung erst nach einem Neustart dieser übernommen

- Danach kann man das Webclient-Projekt direkt unter Windows bauen:

[illegible]