

# Ereignisse Event Regeln

- [Allgemein](#)
- [Ereignisse](#)

## Allgemein

API-basierte Regeln stellen benutzerdefinierte Erweiterungen dar, mit deren Hilfe bestehende Nuclio Mechanismen um unternehmensspezifisches Verhalten erweitert werden können. Technisch gesehen sind Regeln Java-Klassen, die Methoden und Attribute zur Umsetzung individueller Geschäftslogik beinhalten und mit internen Nuclio-Ereignissen wie das Speichern oder Löschen eines Datenbankeintrages verknüpft werden können.

Die Regeln (API-basiert) lösen das bestehende Regelwerk ab. Letzteres bleibt funktionell erhalten, wird aber nicht weiterentwickelt.

## Ereignisse

Jede Regel ist mit einem internen Nuclio-Ereignis wie das Speichern oder Löschen eines Datenbankeintrages verknüpft. Der Typ eines Nuclio-Ereignisses nennt man Event. In der Regelprogrammierung werden folgende Arten von Events unterschieden, wobei jede Regel mindestens einem Typ entsprechen muss.

Dazu gehören:

- [Event - Aktualisieren](#)
- [Event - Aktualisieren \(im Anschluss\)](#)
- [Event - Anlegen](#)
- [Event - Anlegen \(im Anschluss\)](#)
- [Event - AuthenticationRule](#)
- [Event - Benutzeraktion](#)
- [Event - CustomRestRule](#)
- [Event - DataSourceRule](#)
- [Event - Drucken](#)
- [Event - Drucken \(im Anschluss\)](#)
- [Event - Job](#)
- [Event - Kommunikation](#)
- [Event - Löschen](#)
- [Event - Löschen \(im Anschluss\)](#)
- [Event - Objektgenerierung](#)
- [Event - Objektgenerierung \(im Anschluss\)](#)
- [Event - Statuswechsel](#)
- [Event - Statuswechsel \(im Anschluss\)](#)
- [RuleContext](#)
- [Unterstützende Klassen](#)
- [Ausführungsreihenfolge der Regeln](#)
- [Klassengenerierung und Regelkompilierung](#)
- [Regelausführung selektiv ausschalten](#)
- [Probleme und Lösungen](#)

