

RuleContext

Allgemein

Der RuleContext ist die übergeordnete Basis jedes Kontextes (mit Ausnahme des JobContext), der innerhalb von Regeln verwendet wird. Er bietet elementare Regelfunktionen und Hilfen, die unabhängig vom Event (Speicher, Löschen, Aktualisieren) dem Regelprogrammierer zur Verfügung stehen.

Eigenschaften

Attribut	Beschreibung	Methoden
ContextCache	Werden innerhalb eines Nuclos-Events (z.B. Speichern eines Datensatzes) mehrere Regeln ausgeführt, kann der Programmierer in einer Regel Objekte im Kontext-Cache ablegen und zu einem späteren Zeitpunkt innerhalb einer anderen Regel wieder auslesen und weiterverarbeiten. Anzumerken ist, dass dieser Cache nur während eines Events zur Verfügung steht. Anschließend wird der Kontext gelöscht und damit auch der Cache. Darin enthaltene Informationen gehen verloren.	<pre>public void addContextC acheValue (String key, Object value); public Object getContextC acheValue (String key); public void removeConte xtCacheValu e(String key);</pre>
Logging	Der Kontext bietet verschiedene Methoden zum Loggen von Anwendungsnachrichten. Die Meldungen werden gemäß Meldungstyp in den Serverlog geschrieben und können später eingesehen werden. Wichtig ist, dass ein Aufruf, selbst beim Typ "Error", nicht zum Abbruch der Regelausführung führt.	<pre>public void log (String message); public void logWarn (String message); public void logError (String message, Exception ex);</pre>